

Cuprins

1. Algoritmi. Noțiuni introductive.....	9
2. Limbajul Pascal/C++. Noțiuni introductive. Programe simple.....	13
3. Noțiunea de variabilă. Citirea datelor de intrare.....	16
4. Expresii logice. Instrucțiunea alternativă if.....	20
5. Instrucțiunea compusă. Instrucțiunea alternativă case/switch.....	26
6. Tipul char. Codul ASCII. Comentarii.....	31
7. Șiruri de caractere.....	35
8. Fișiere text.....	42
9. Instrucțiuni repetitive cu număr cunoscut de pași.....	49
10. Instrucțiuni repetitivă cu număr necunoscut de pași, condiționată superior.....	57
11. Instrucțiuni repetitivă cu număr necunoscut de pași, condiționată inferior.....	63
12. Prelucrarea cifrelor unui număr natural.....	66
13. Mai multe instrucțiuni repetitive una în alta.....	70
14. Șiruri de numere.....	76
15. Divizori. Numere prime.....	81
16. Cel mai mare divizor comun.....	89
17. Tipurile reale. Afișarea datelor cu format.....	93
18. Tablouri unidimensionale (vectori).....	97
19. Prelucrarea componentelor tablourilor unidimensionale. Construirea tablouri unidimensionale.....	104
20. Inserări și eliminări de componente dintr-un tablou unidimensional.....	112
21. Ordonarea componentelor unui tablou unidimensional.....	118
22. Baze de numerație.....	130
23. Tablouri bidimensionale.....	138
24. Tablouri pătratice.....	148
25. Construirea tablourilor bidimensionale.....	156
26. Tablouri unidimensionale și bidimensionale constante.....	162
27. Funcții definite de utilizator.....	167
28. Funcții predefinite.....	178
29. Subprograme definite de utilizator.....	192
30. Subprograme predefinite.....	206
31. Mulțimi.....	215
32. Coordonate în plan. Aria unui triunghi.....	224
33. Concursuri de informatică.....	231
34. Coduri ASCII.....	255