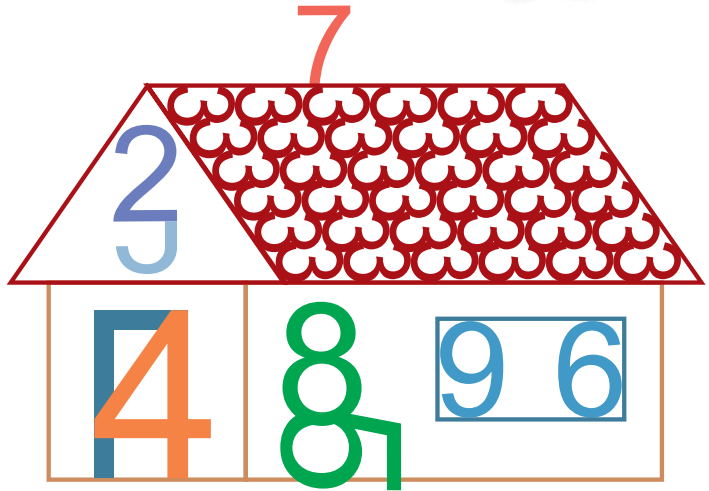


1. TOAMNA BUN VENIT LA ȘCOALĂ CE ȘTIU?



1. Enumeră cifrele ascunse în desene.



2. Scrie numerele pe care le știi.

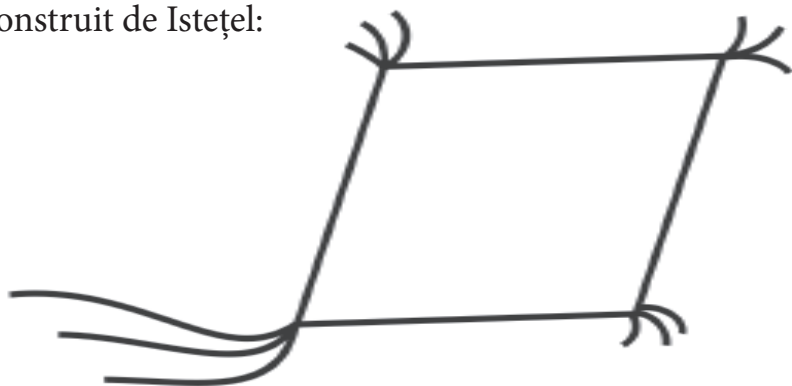
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

3. Numără obiectele și scrie câte sunt din fiecare fel.



4. Desenează pe zmeul construit de Istețel:

- 4 pătrate roșii;
- 2 cercuri albastre;
- 3 triunghiuri galbene.



Cum te simți acum?





1. Desenează câte un obiect din imagine care se află:



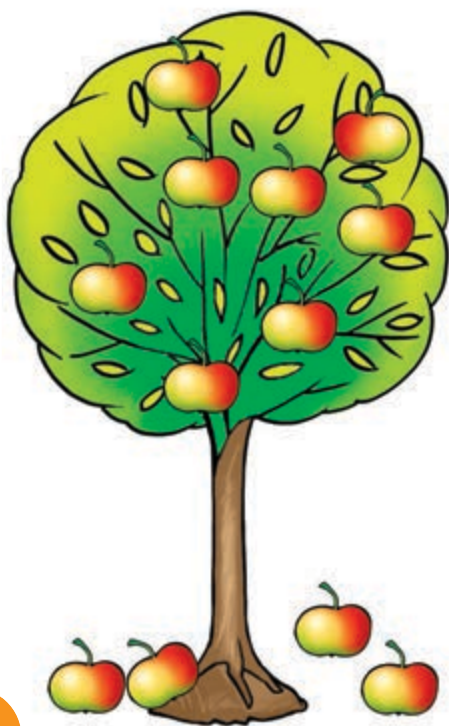
- deasupra pomilor;
- în coș;
- pe masă;
- sub masă.

2. Bareză caseta de lângă propoziția falsă.

Sunt mai multe mere:

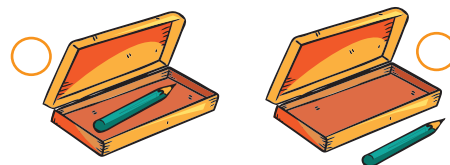
a) în pom;

b) sub pom.



3. Bifează corespunzător:

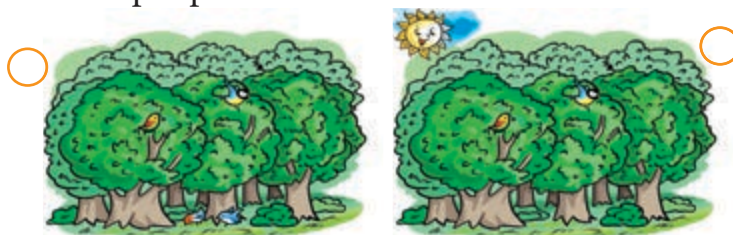
• în penar



• pe bancă



• deasupra pădurii



4. a) Colorează creionul cel mai lung.



b) Bifează copilul cel mai scund.



Mulțimi de obiecte



1. Încercuiește numărul elementelor.

Three circular sets with a dot grid for counting:

- Set 1: 5 flowers. The dot grid has numbers 0-10. A vertical line of 5 dots is drawn.
- Set 2: 8 leaves. The dot grid has numbers 0-10. A vertical line of 8 dots is drawn.
- Set 3: 2 apples. The dot grid has numbers 0-10. A vertical line of 2 dots is drawn.

2. Desenează sub nori tot atâtea umbrele.



3. Colorează cu o ciupercă mai puțin decât aricii din imagine.



4. Completează mulțimea cu elementele care lipsesc.

5	10

Formare de mulțimi după anumite criterii



1. Barează elemente, astfel încât să rămână câte indică numerele din casetă.



2. Colorează:

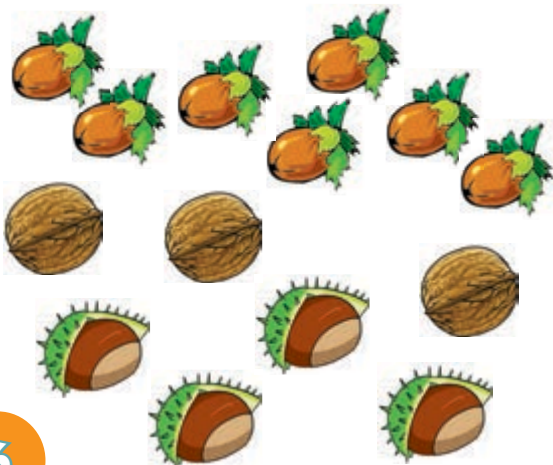
a) al doilea coș
cu fructe;



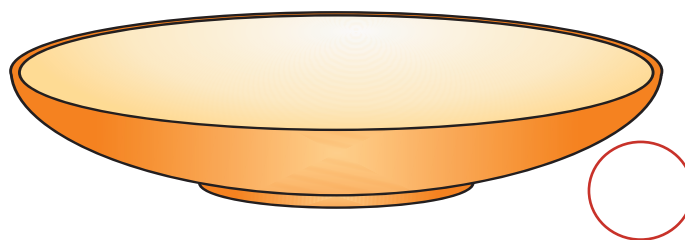
b) al patrulea dovleac.



3. Încercuiește cu roșu mulțimea
castanelor, cu verde mulțimea nucilor
și cu albastru mulțimea alunelor.



4. Desenează 3 mere, 2 pere, 4 prune
și o caisă. Numără și spune câte elemente
are mulțimea fructelor.



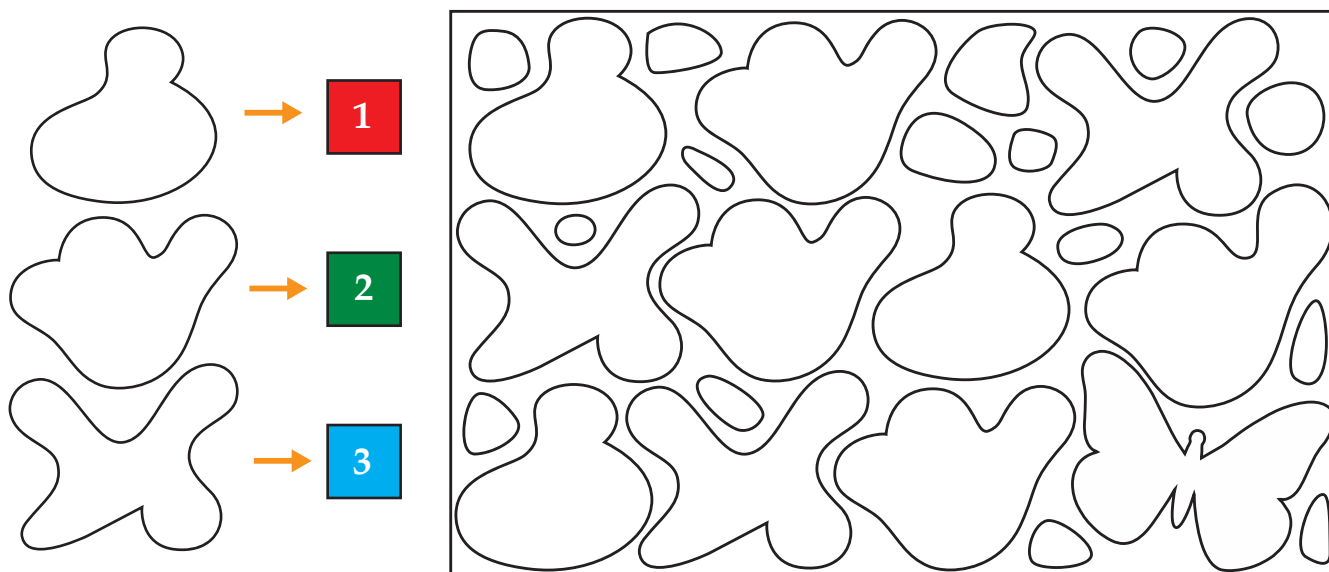
Sortarea și clasificarea obiectelor după anumite criterii



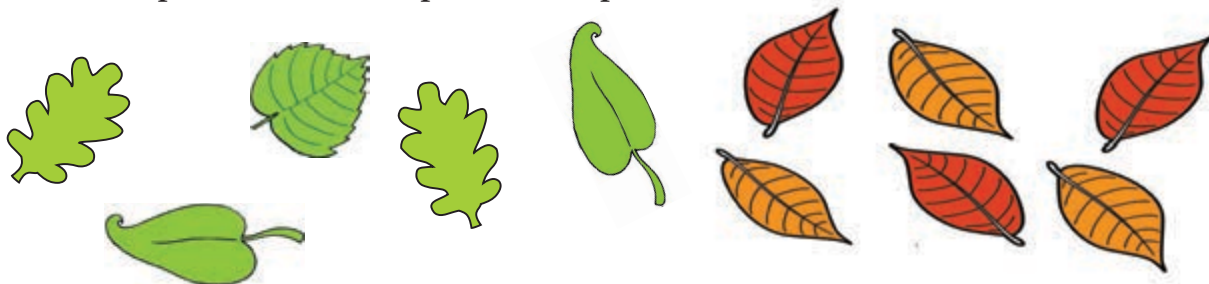
1. Unește copăceii care au același număr de frunze.



2. Găsește în desen petele din stânga și numerează-le, după cerință.
Colorează pata în formă de găză!



3. Grupează frunzele după culoarea pe care o au.



4. Colorează cu maro copacii groși și cu negru pe cei subțiri.



Colectarea și gruparea datelor



1. Unește fructele cu anotimpul în care se coc.



VARA

TOAMNA

2. Descoperă regula și completează șirul fructelor.



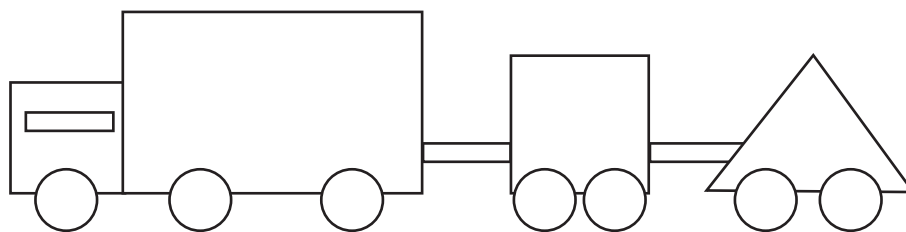
3. În hora de mai jos sunt:



4. Ce figuri geometrice s-au folosit în desen?

Exemplu:

$\triangle \rightarrow 1$

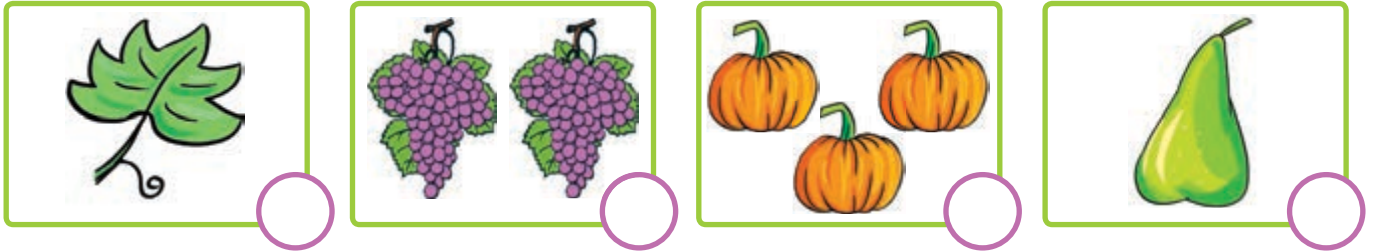


2. LUMEA PLANTELOR

NUMERE NATURALE ÎN CONCENTRUL 0-10
Numărul și cifra 1. Plantele. Părți componente



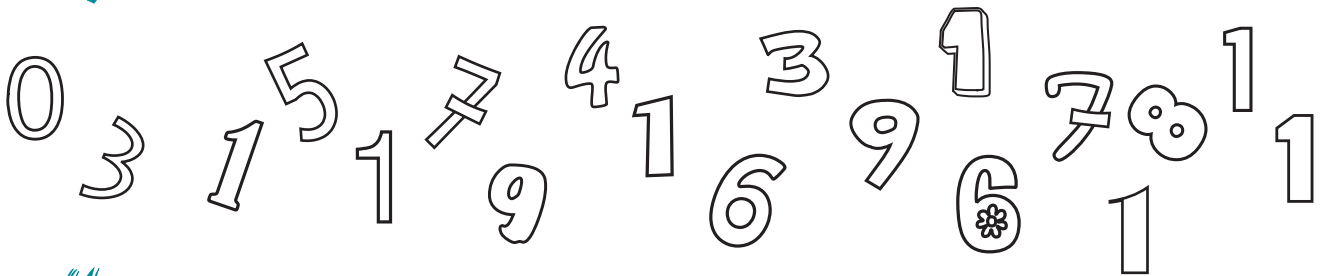
1. Bifează mulțimile cu un singur element.



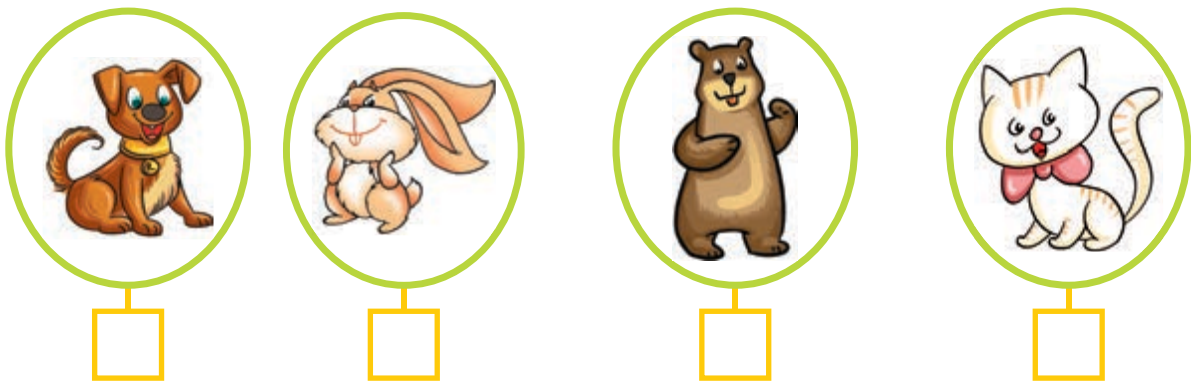
2. Desenează în dreapta tot atâtea pătrate câte fructe sunt în partea stângă.



3. Colorează cifra 1.



4. Scrie câte elemente are fiecare mulțime.



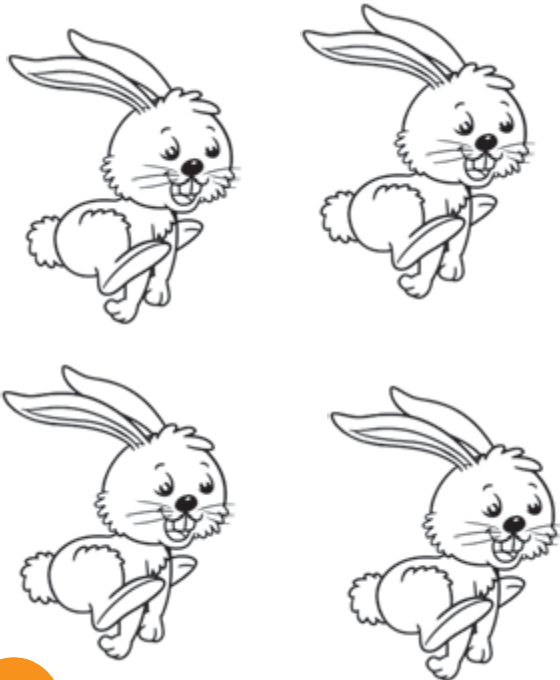
5. Desenează sau barează.

Five yellow rounded squares are arranged horizontally. Below each square is a purple square containing the number '1'. The third square from the left contains two cartoon chicks. The fourth square from the left contains two red toy cars. The other three squares are empty.

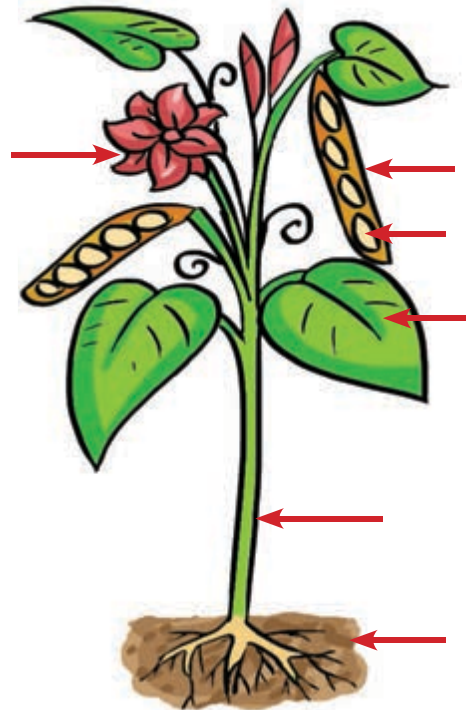
6. Scrie cifra 1!

A grid of 20 columns and 6 rows for writing the number 1. The first column is separated from the others by a vertical blue line. The first row contains a solid '1' in the 16th column. The second row contains solid '1's in the 7th and 8th columns, followed by dotted '1's in the 9th, 10th, 11th, 12th, 13th, 14th, 15th, and 16th columns. The third, fourth, and fifth rows contain solid '1's in the 2nd, 3rd, 2nd, and 2nd columns respectively.

7. Colorează un singur iepuraș!

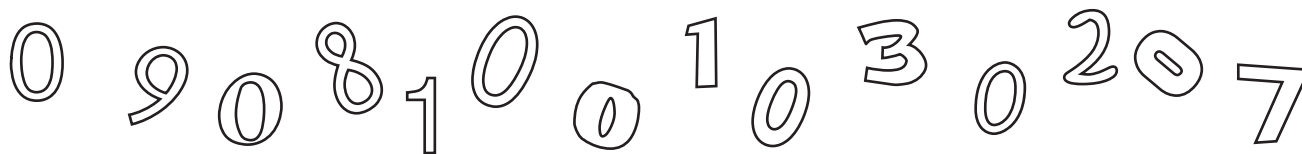


8. Numește părțile componente ale plantei din imagine.








1. Colorează cifra 0.



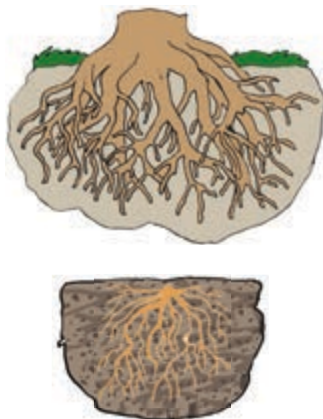
2. Scrie câte elemente are fiecare mulțime.

3. Bareză cu o linie oblică elementele care sunt în plus.

			
1	0	1	0

4. Unește fiecare plantă cu rădăcina ei.



5. Scrie cifrele.




							0								
		0	0	0											
	0	1	0	1											
	1	0	1	0											



1. Merele sunt vândute în coșuri pregătite ca în model. Grupează și tu mere pentru vânzare.



2. Completează pentru a obține mulțimi cu câte 2 elemente.

			
2	2	2	2

3. Colorează cifra 2.



4. Ajută-l pe Istetel să încercuiască fructele pe care sunt scrise numere mai mici decât 3.



5. Scrie, după model.

								2											
			2	2	2	2													
		0	1	2															
		2	1	0															

6. Continuă șirul.

