

Tudora Pițilă
Cleopatra Mihăilescu
Luiza-Nicoleta Moraru

Caiet
de

elemente grafice

și exerciții aplicative



Matematică
și explorarea mediului
clasa pregătitoare



EDITURA DIDACTICĂ ȘI PEDAGOGICĂ

Tudora Pițilă
Cleopatra Mihăilescu
Luiza-Nicoleta Moraru

Caiet
de

elemente grafice

și exerciții aplicative



Matematică
și explorarea mediului
clasa pregătitoare



EDITURA DIDACTICĂ ȘI PEDAGOGICĂ



Cuprins

I, II	• Linia dreaptă	3	XXII	• Numerele naturale de la 10 la 20	38
III	• Bastonașul	4	XXIII	• Adunarea numerelor naturale de la 0 la 20, cu 1-5 unități, fără trecere peste ordin	40
IV	• Figuri geometrice	5	XXIV	• Scăderea numerelor naturale de la 0 la 20, cu 1-5 unități, fără trecere peste ordin	42
V	• Secera • Cârligul • Mulțimi	6	XXV	• Adunarea numerelor naturale de la 0 la 20, cu 1-5 unități, cu trecere peste ordin	44
VI	• Semiovalul • Ovalul	7	XXVI	• Scăderea cu 1 – 5 unități cu trecere peste ordin, în centrul 0 – 20 • Probleme cu suport intuitiv	46
VII	• Numărul și cira 1	8	XXVII	• Numerele de la 20 la 31 – formare, citire, scriere, comparare, orodinare • Asemănări și deosebiri între numere	48
VIII	• Numărul și cira 0	10	XXVIII	• Adunarea în centrul 0 – 31, fără trecere peste ordin cu 1-5 unități • Schimburi valorice	50
IX	• Numărul și cira 2	12	XXIX	• Scăderea fără trecere peste ordin în centrul 0 – 31, cu 1 – 5 unități • Probleme cu suport intuitiv	52
X	• Numărul și cira 3	14	XXX	• Adunarea cu 1 – 5 unități, cu trecerea peste ordin, în centrul 20 – 31.	54
XI	• Numărul și cira 4	16	XXXI	• Scăderea cu 1 – 5 unități, cu trecere peste ordin, în centrul 20 – 31.	56
XII	• Numărul și cira 5	18	XXXII	• Adunarea și scăderea în centrul 0 – 31.	58
XIII	• Numerele și cifrele de la 0 la 5	20	XXXIII	• Recapitulare finală	60
XIV	• Numărul și cira 6	22			
XV	• Numărul și cira 7	24			
XVI	• Numărul și cira 8	26			
XVII	• Numărul și cira 9	28			
XVIII	• Numărul 10	30			
XIX	• Numerele naturale de la 0 la 10	32			
XX	• Adunarea numerelor naturale cu 1-5 unități de la 0 la 10	34			
XXI	• Scăderea numerelor naturale cu 1-5 unități de la 0 la 10	36			

© E.D.P. 2023. Toate drepturile asupra acestei ediții sunt rezervate

Editurii Didactice și Pedagogice, București.

Orice preluare, parțială sau integrală, a textului sau a materialului grafic din această lucrare, se face numai cu acordul scris al editurii.

DESCRIERE CIP

Redactor: Oana Nistor

Tehnoredactor: Cristian Ciobanu

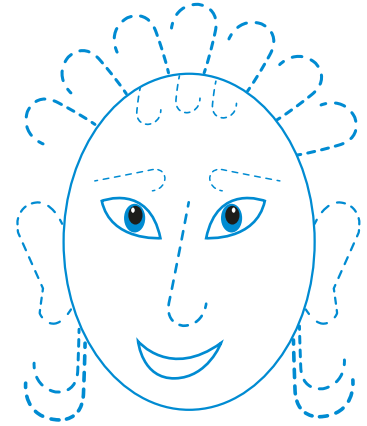
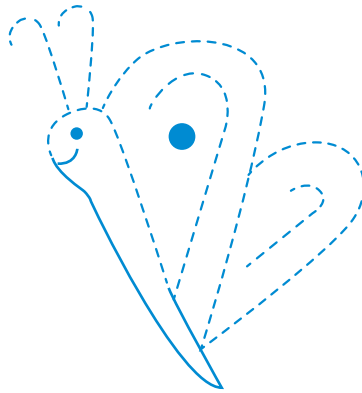
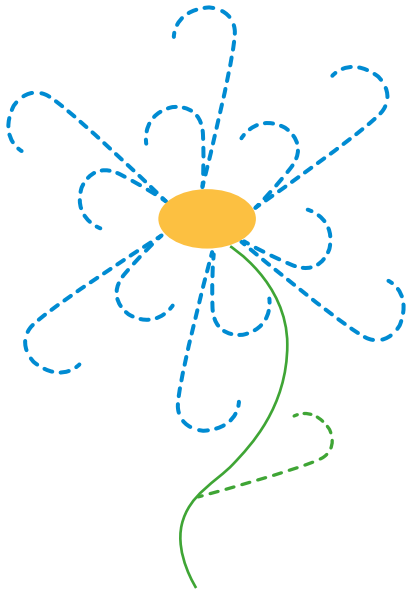
Copertă: Madalina Mogoseanu



• Bastonașul

În clasă

1 Trasează liniile sugerate de conturul punctat. Colorează desenele rezultate.



2 Trasează după model.

		7	7	7	7														
l	l	l	l																
7	l	7	l																





				7	7	7	7												
l	l	l	l																
J	J	J	J																
7	l																		

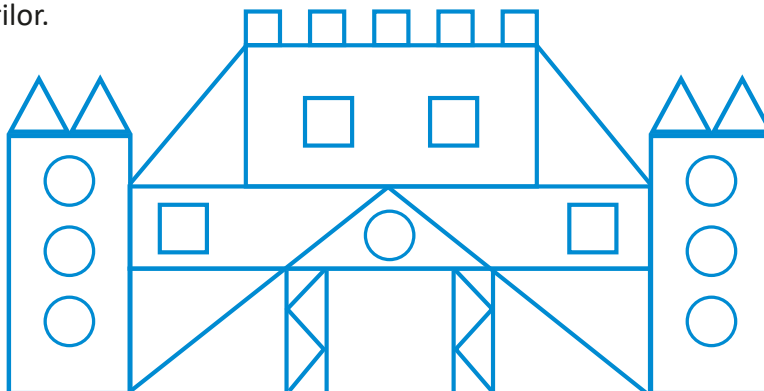


Amintiri din vacanță

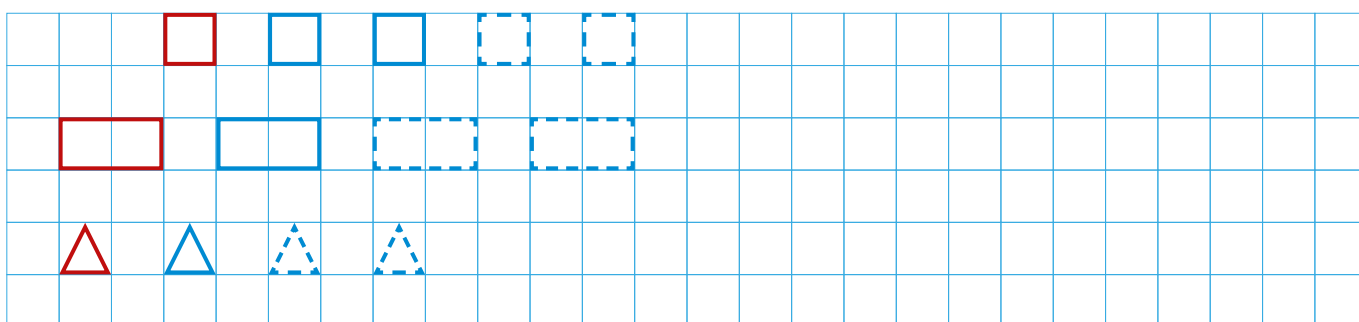
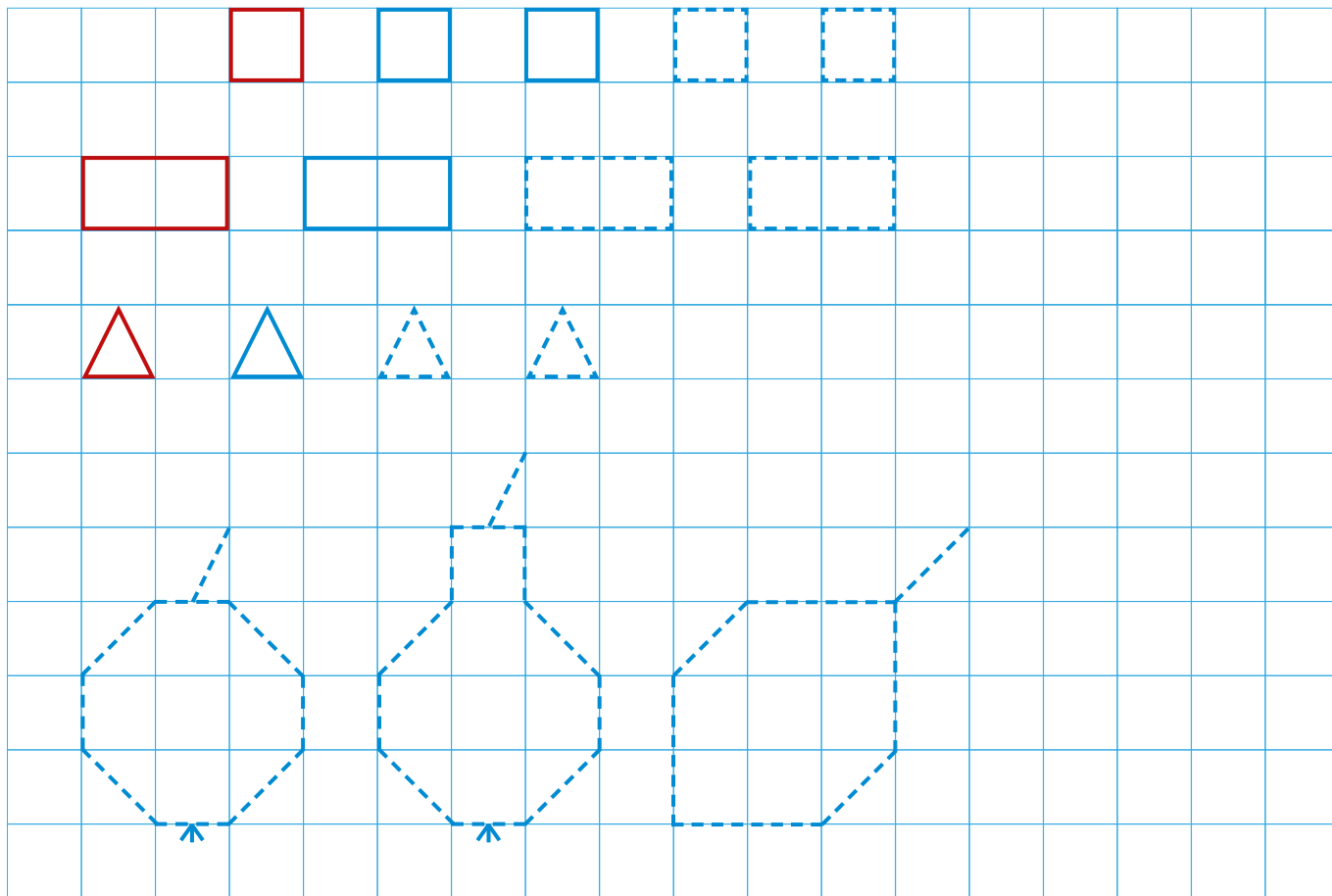
• Figuri geometrice

1 Colorează potrivit codului colorilor.

-  = roșu
-  = galben
-  = verde
-  = albastru



2 Trasează după model.





- Secera
- Cârlițul
- Mulțimi

A venit toamna

1 Formează o mulțime cu trei elemente.



2 Desenează mulțimi cu elementele indicate care să aibă tot atâtea elemente câte puncte sunt în casetă.

3 Trasează după model.

			5	5	5														
5		5																	
S	S	S																	
S	S																		
5	S	5	S																

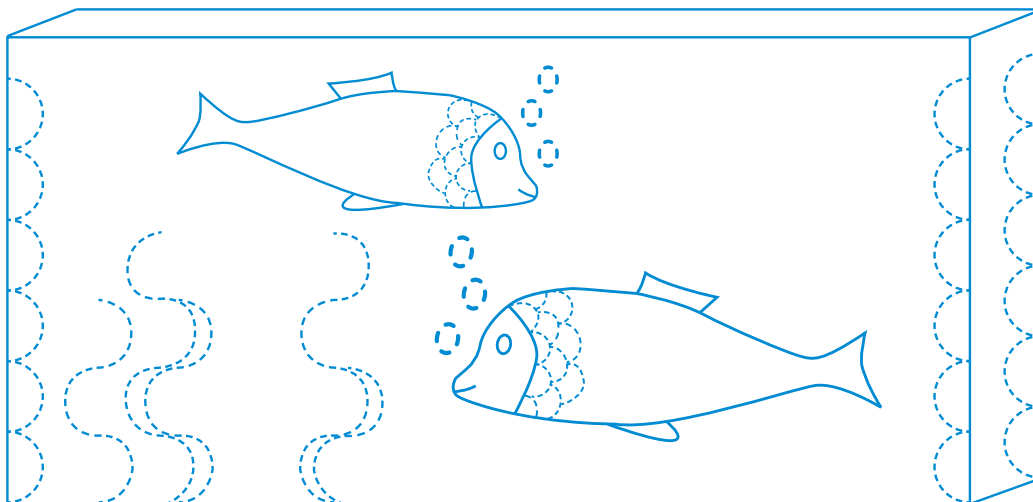
			5	5	5														
S	S	S																	
5	S	5	S																



Bogațiile toamnei

- Semiovalul
- Ovalul

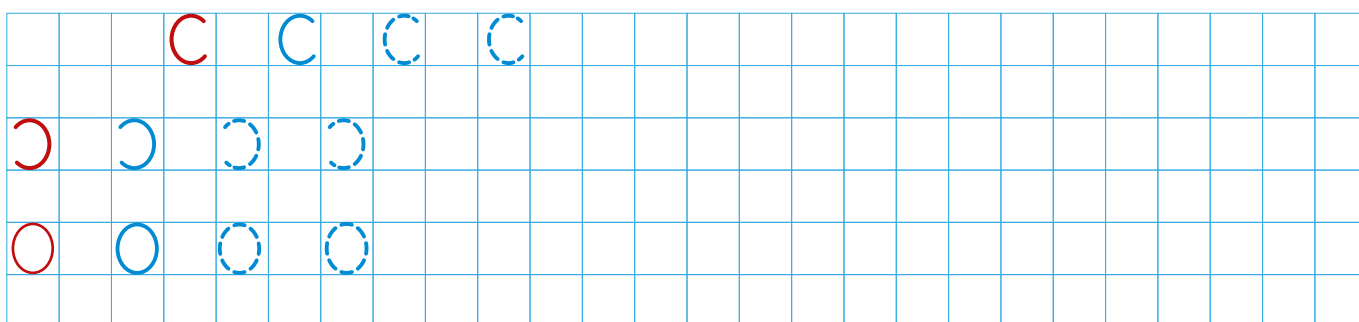
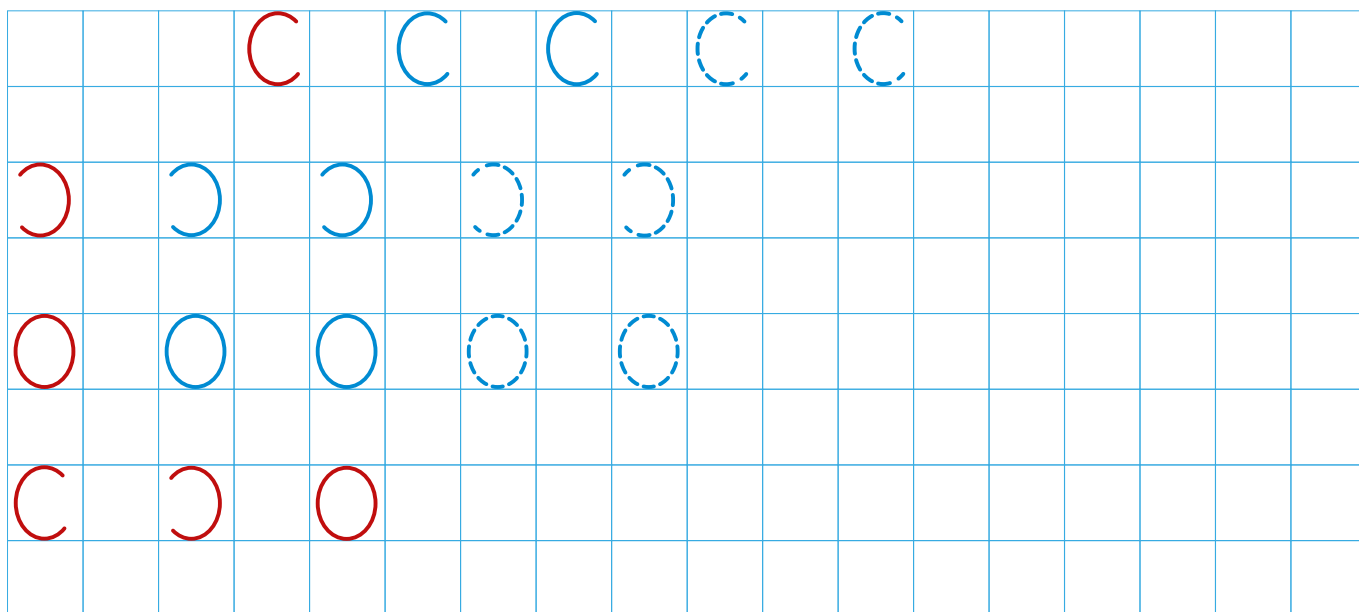
1 Trasează liniile sugerate de conturul punctat. Colorează desenul rezultat.



2 **Joc:** Ajut-o pe broscuță să ajungă pe frunza de nufăr. Care traseu este mai lung? De ce?



3 Trasează după model.





- Numărul și cifra 1

Cartea cu povești



- 1 Memorează versurile.

1 parcă e un băț șugubăț.

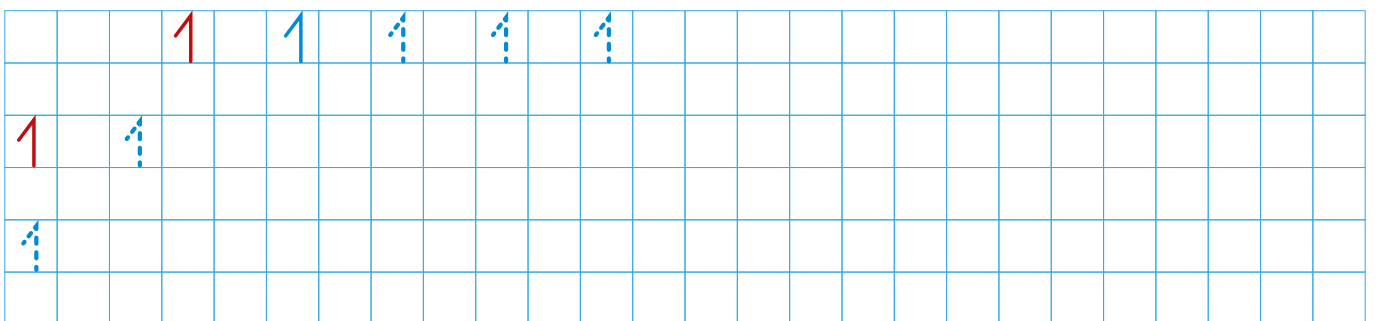
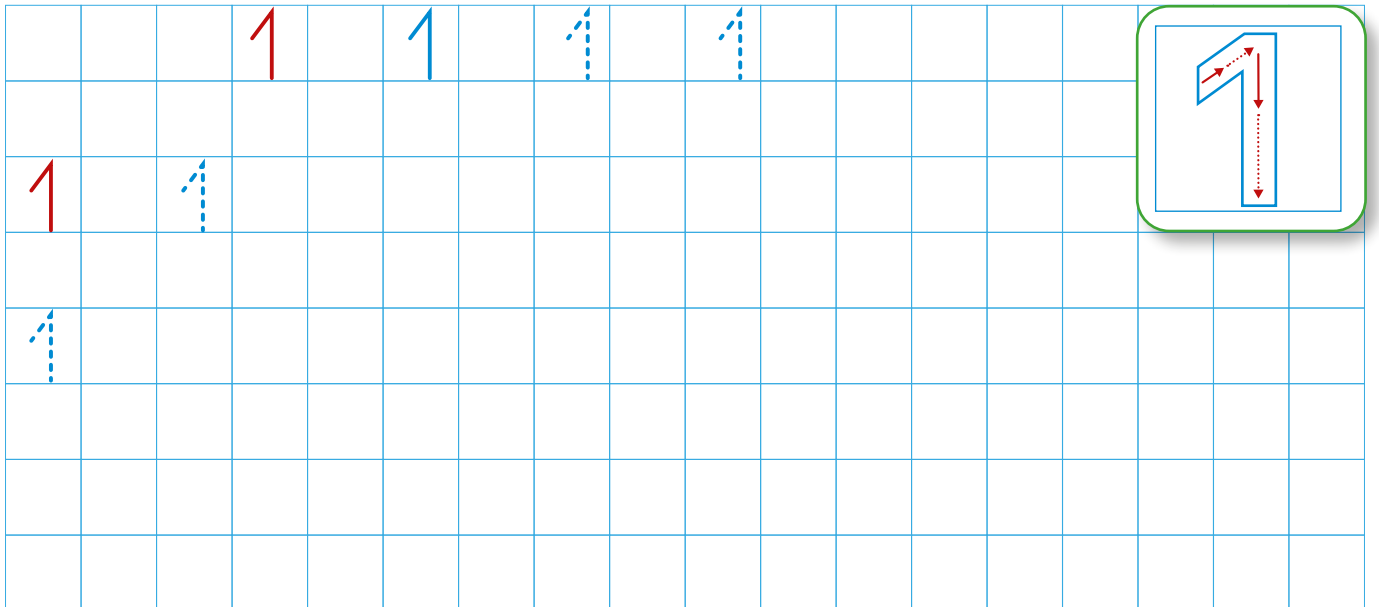
Poartă chipiul tras

Cu cozorocul pe nas.

(*Chipul cifrelor*, Alexandru Șahighian)

- Personalizează cifra 1.

- 2 Trasează cifra dată.










- 3 Încercuiește cifra 1 în șirul dat, ca în model.

① 5 7 3 2 1 9 4 7 6 1 3 2 0 1 9 5



4 Observă imaginea. Completează tabelul, după modelul dat.

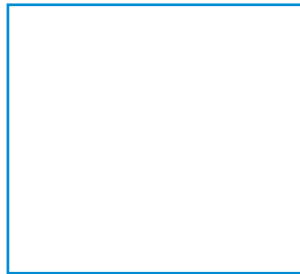


		1
		
		
		
		
		

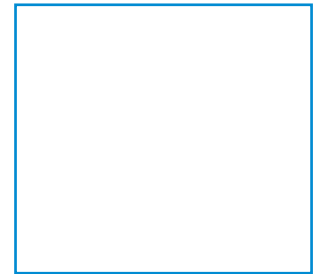
5 Completează mulțimile cu elemente sau casetele cu cifre potrivite, după caz, ca în model.



1



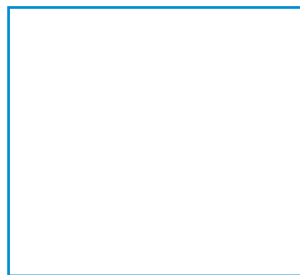
1



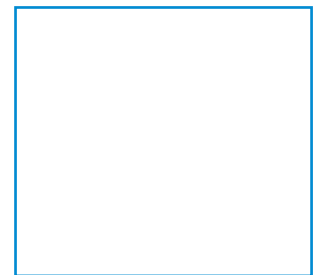
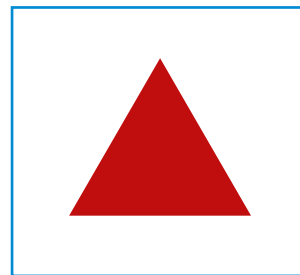
1

6 Desenează:

• mai puține flori decât albine;



• tot atâtea cercuri câte triunghiuri sunt.



7 Colorează buburuza care are o singură bulină

